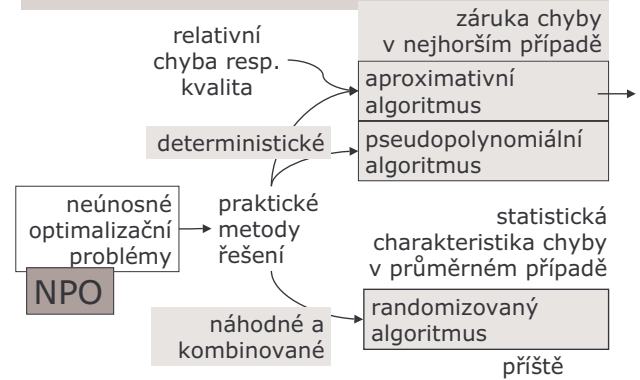
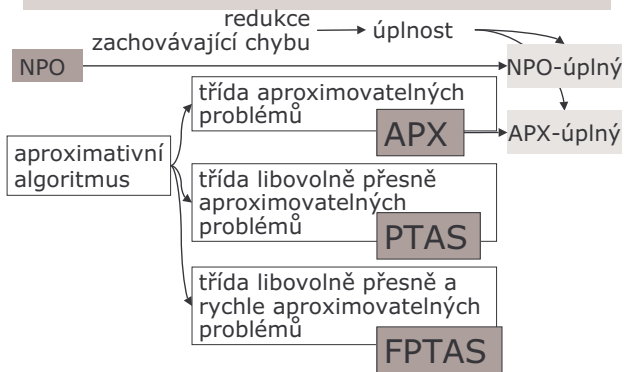


## Aproximativní algoritmy

## Aproximativní algoritmus



## Třídy aproximovatelnosti

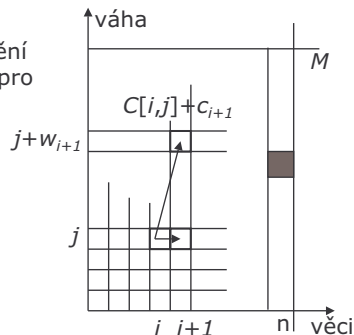


## Pseudopolynomiální algoritmy

## Pseudopolynomiální algoritmus pro problém batohu

$C[i,j]$ :  
cena optimálního plnění batohu s kapacitou  $j$  pro prvních  $i$  věcí

Výsledek:  
maximální  $C[n,j]$



## Složitost

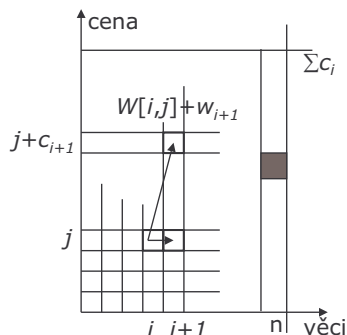
- Pole má  $n \cdot M$  prvků
- Každý prvek lze vypočítat v konstantním čase
- Složitost  $O(n \cdot M)$

$M$  nesouvisí s velikostí instance (měřené jakýmkoli rozumným způsobem)

## Varianta

$W[i,j]$ :  
váha optimálního  
(nejlehčího) plnění  
batohu s cenou  $j$  pro  
prvých  $i$  věcí

Výsledek:  
 $W[n,j] \leq M$   
s maximálním  $j$



## Složitost

- Velikost pole  $n \cdot \sum c_i$
- Každý prvek lze spočítat v konstantním čase
- Nechť  $C_M = \max \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ .
- Pak  $\sum c_i \leq n \cdot C_M$
- Složitost  $O(n^2 \cdot C_M)$

$C_M$  nesouvisí s velikostí instance (měřené jakýmkoli rozumným způsobem)

## Pseudopolynomiální algoritmus

- Definice:  
Algoritmus, jehož počet kroků závisí polynomiálně na velikosti instance, ale závisí dále na parametru, který s velikostí instance nesouvisí, nazýváme pseudopolynomiálním.

## Aproximativní algoritmy, aproximovatelné problémy a jejich třídy

## Aproximativní algoritmus pro problém batohu

Algoritmus APR-KNAP:

- Věci seřadte podle klesajícího poměru cena/hmotnost
- V tomto pořadí vkládejte do batohu, pokud není překročena nosnost batohu
- Výsledné řešení porovnejte s řešením, které se skládá pouze z jediné, nejcenější věci

Výsledné řešení má cenu  $\geq 50\%$  optimálního řešení

## Měření kvality

$C(S)$  hodnota opt. kritéria řešení  $S$   
 $APR(I)$  aprox. řešení instance  $I$   
 $OPT(I)$  optimální řešení instance  $I$

Definice:

Algoritmus APR má relativní kvalitu  $R$ , jestliže

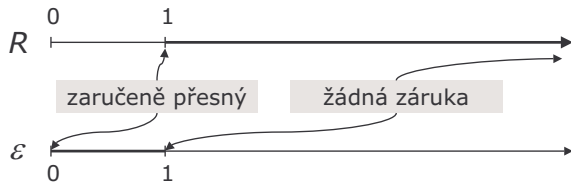
$$R \geq \max_{\forall I} \left\{ \frac{C(APR(I))}{C(OPT(I))}, \frac{C(OPT(I))}{C(APR(I))} \right\}$$

Algoritmus APR má relativní chybu  $R$ , jestliže

$$\varepsilon \geq \max_{\forall I} \left\{ \frac{|C(APR(I)) - C(OPT(I))|}{\max \{C(OPT(I)), C(APR(I))\}} \right\}$$

## Vlastnosti

$$\varepsilon = 1 - \frac{1}{R}$$



## Aproximativní algoritmus, třída APX

- **Definice:** Algoritmus APR pro problém  $\Pi$  je  $R$ -aproximativní ( $\varepsilon$ -aproximativní), jestliže jeho relativní kvalita (relativní chyba) je  $R(\varepsilon)$ .
- **Definice:** Optimalizační problém  $\Pi$  je  $R$ -aproximativní ( $\varepsilon$ -aproximativní), jestliže pro něj existuje  $R$ -aproximativní ( $\varepsilon$ -aproximativní) polynomiální algoritmus. Číslo  $R$  ( $\varepsilon$ ) nazveme aproximačním prahem problému  $\Pi$ .
- **Definice:** Optimalizační problém  $\Pi$  patří do třídy APX, jestliže je  $R$ -aproximativní pro konečné  $R$ .

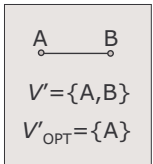
## Příklad: algoritmus $A^+$

- Problém uzlového pokrytí: dán graf  $G=(V,E)$ ; sestrojit  $V' \subseteq V$  takovou, že  $|V'| = \min$  a  $\forall (u,v) \in E, u \in V'$  nebo  $v \in V'$ .
- Algoritmus:
  1.  $V' = \emptyset$
  2. dokud  $E \neq \emptyset$ 
    - a. zvol hranu  $(u,v) \in E$
    - b.  $V' = V' \cup \{u,v\}$
    - c. odstraň z  $E$  hrany incidentní s  $u$  nebo  $v$

## Důkaz

- Algoritmus:
  1.  $V' = \emptyset$
  2. dokud  $E \neq \emptyset$ 
    - a. zvol hranu  $(u,v) \in E$
    - b.  $V' = V' \cup \{u,v\}$
    - c. odstraň z  $E$  hrany incidentní s  $u$  nebo  $v$

- podle konstrukce:  $V'$  reprezentuje  $|V'|/2$  hran, které neincidují
- $\Rightarrow V'_{\text{OPT}}$  musí mít nejméně  $|V'|/2$  uzlů
- $\Rightarrow \varepsilon_{A^+} \leq \frac{|V'| - |V'_{\text{OPT}}|}{|V'|} \leq 1/2$ .
- na grafu o 1 hraně se toho dosáhne
- $\Rightarrow \varepsilon_{A^+} = 1/2, R_{A^+} = 2$



## Příklad: $A^{++}$

- Algoritmus:
  1.  $V' = \emptyset$
  2. dokud  $E \neq \emptyset$ 
    - a. zvol hranu  $(u,v) \in E$  tak, že  $\deg(u) + \deg(v) = \max$ .
    - b.  $V' = V' \cup \{u,v\}$
    - c. odstraň z  $E$  hrany incidentní s  $u$  nebo  $v$

Analýza nejhoršího případu je stejná, ale průměrný čas je lepší.

## Příklad: $B^+$

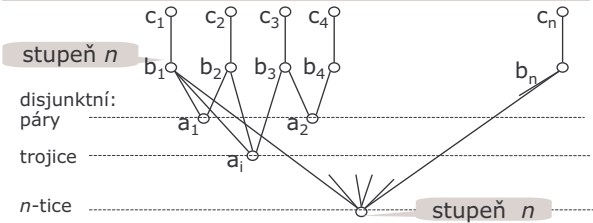
- Algoritmus:
  1.  $V' = \emptyset$
  2. dokud  $E \neq \emptyset$ 
    - a. zvol uzel  $v \in V - V'$ , tak, že  $\deg(v) = \max$ .
    - b.  $V' = V' \cup \{v\}$
    - c. odstraň z  $E$  hrany incidentní s  $v$

## Protipříklad

předpokládáme  
horší případ

$$V'_{\text{OPT}} = \{b_i\}$$

$$V' = \{a_i, c_i\}$$



$$|V'_{\text{OPT}}| = n \quad |V'| = \sum_{j=1}^n \left\lfloor \frac{n}{j} \right\rfloor \geq 1 + n \cdot \ln n$$

špatná zpráva:  $R_{B^+} > 1/n + \ln n$

není  
aproximativní

## Zhodnocení $B^+$

špatná zpráva:  $R_{B^+} > 1/n + \ln n$

S rostoucí  $n$  roste chyba na předloženém protipříkladu nade všechny meze  
 $\Rightarrow$  nelze dát žádnou záruku  
 $\Rightarrow B^+$  není aproximativní

dobrá zpráva (odjinud):  $R_{B^+} < 1 + \ln n$

## Aproximační prahy

uzlové pokrytí	$\varepsilon_{VC} \leq 1/2$	
batoh	$\varepsilon_k > 0$	libovolně malé číslo
TSO	$\varepsilon_{\text{TSO}} = 1$	pokud $P \neq \text{NP}$
$\Delta$ TSO (metrický)	$\varepsilon_{\Delta\text{TSO}} \leq 1/3$	
TSO geometrický	$\varepsilon_{g\text{TSO}} > 0$	libovolně malé číslo

## PTAS

(Polynomial Time Approximation Scheme)

- Definice:  
 Algoritmus APR, který pro každé  $\varepsilon > 0$  vyřeší každou instanci problému  $\Pi$  s relativní chybou nejvýše  $\varepsilon$  v čase polynomiálním v  $|I|$  nazýváme polynomiální aproximační schéma problému  $\Pi$ .
- Definice:  
 Problém  $\Pi$  patří do třídy PTAS, jestliže pro  $\Pi$  existuje polynomiální aproximační schéma.

## Polynomiální aproximační schéma pro problém batohu

- Dáno:  $0 < \varepsilon \leq 1$
- Algoritmus PTAS-KNAP:
  - necht  $S$  je množina konfigurací batohu, které obsahují  $\lceil 1/\varepsilon \rceil$  věcí nebo méně
  - každou konfiguraci z  $S$  doplnit algoritmem APR-KNAP
- Složitost:
  - $O(|I| \log |I|)$  ve velikosti instance
  - $O(2^{1/\varepsilon})$  v převrácené hodnotě relativní chyby

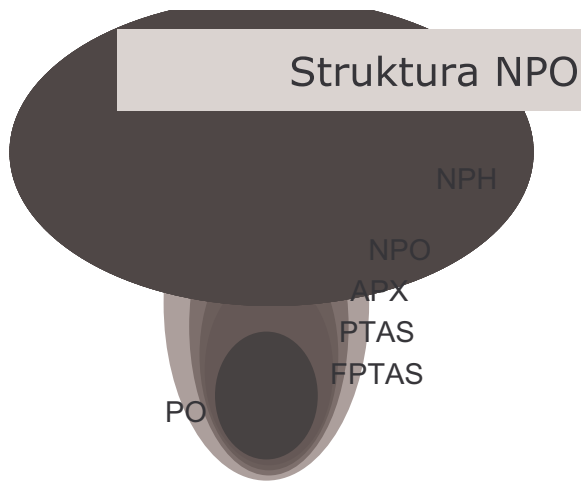
půjde to lépe?

## FPTAS

(Fully Polynomial Time Approximation Scheme)

- Definice:  
 Polynomiální aproximační schéma APR, jeho čas výpočtu závisí polynomiálně na  $1/\varepsilon$ , nazýváme plně polynomiální aproximační schéma.
- Definice:  
 Problém  $\Pi$  patří do třídy FPTAS, jestliže pro  $\Pi$  existuje plně polynomiální aproximační schéma.

## Struktura NPO



## Plně polynomiální aproximační schéma pro problém batohu

- Instance:  $n, M, c_1, c_2, \dots, c_n, w_1, w_2, \dots, w_n$ .
- Nechť  $C_M = \max \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ .
- Existuje pseudopolynomiální algoritmus se složitostí  $O(n^2 C_M)$ .
- Zanedbáme  $b$  nejméně významných bitů v cenách.
- Složitost  $O(\frac{n^2}{2^b} C_M)$ . Relativní chyba  $\varepsilon = \frac{n \cdot 2^b}{C_M}$
- Pro  $0 < \varepsilon \leq 1$  volíme  $b = \lceil \log \frac{\varepsilon C_M}{n} \rceil$
- Složitost  $O(\frac{n^3}{\varepsilon}) \Rightarrow$  plně polynomiální aproximační schéma.
- Aproximativní algoritmus = přesný algoritmus nad zjednodušeným modelem

hlavní figl

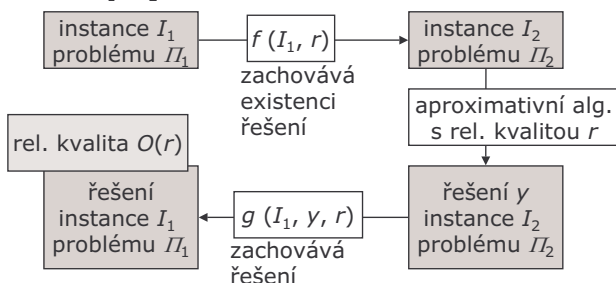
## Aproximačně nejtěžší problémy

## Úplnost

- Problém  $\Pi$  je X-těžký, jestliže se efektivní řešení všech problémů z třídy X dá zredukovat na efektivní řešení problému  $\Pi$ .
- Problém  $\Pi$  je X-úplný, jestliže je X-těžký a sám patří do třídy X.
- Efektivní řešení: zde: aproximovatelné řešení
- Redukce: zachovává efektivitu, zde: zachovává aproximaci

## APX redukce $\Pi_1 \stackrel{\text{APX}}{\propto} \Pi_2$

Nechť  $\Pi_1, \Pi_2 \in \text{NPO}$ .



## Vlastnosti

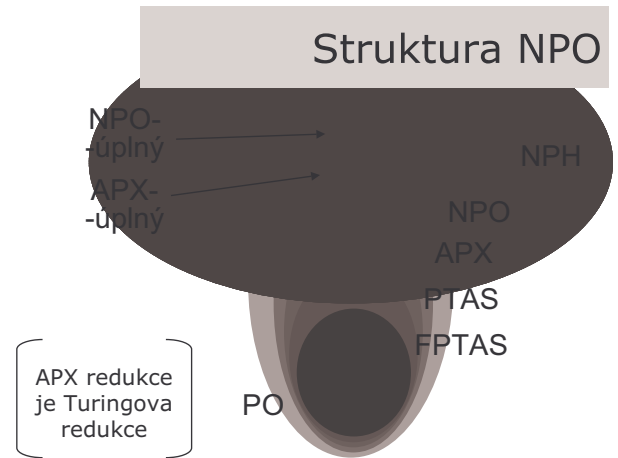
- $\Pi_1 \stackrel{\text{APX}}{\propto} \Pi_2, \Pi_2 \in \text{APX} \Rightarrow \Pi_1 \in \text{APX}$
- $\Pi_1 \stackrel{\text{APX}}{\propto} \Pi_2, \Pi_2 \in \text{PTAS} \Rightarrow \Pi_1 \in \text{PTAS}$

## NPO-úplný, -těžký

- Problém  $\Pi$  je NPO-těžký, jestliže  $\forall \Pi' \in \text{NPO}, \Pi' \stackrel{\text{APX}}{\leq} \Pi$ .
- Problém  $\Pi$  je NPO-úplný, jestliže je NPO-těžký a  $\Pi \in \text{NPO}$ .

## APX-úplný, -těžký

- Problém  $\Pi$  je APX-těžký, jestliže  $\forall \Pi' \in \text{APX}, \Pi' \stackrel{\text{APX}}{\leq} \Pi$ .
- Problém  $\Pi$  je APX-úplný, jestliže je APX-těžký a  $\Pi \in \text{APX}$ .



## Problém pokrytí

- Dáno: kolekce  $C$  podmnožin konečné množiny  $S$ .
- Zkonstruovat:
  - podmnožinu  $C' \subseteq C$  takovou, že každý prvek  $S$  patří do alespoň jedné podmnožiny z  $C'$ , a dále  $|C'| = \min$ . (unátní pokrytí)
  - podmnožinu  $C' \subseteq C$  takovou, že každý prvek  $S$  patří do právě jedné podmnožiny z  $C'$ , a dále  $|C'| = \min$ . (binátní pokrytí)

## Optimalizační SAT-folklór

		MAX WEIGHTED SAT	MAX SAT	MAX WEIGHTED SAT(!)
vstup	$F, X$	$F, X, W$	$F, X$	$F, X, W$
konfigurace	$Y$	$Y$	$Y$	$Y$
výstup	$Y$	$Y$	$Y$	$Y$
omezení	$F(Y) = 1$	$F(Y) = 1$	---	---
opt. kritérium	max. počet jedniček	max. vážený počet jedniček	max. počet splněných termů	max. vážený počet splněných termů

## Dobré a špatné zprávy

Problém	Dobré (R)	Špatné
Min. uzlové pokrytí	$2 \cdot \log \log  V  / 2 \log  V $ 1985	APX-úplný 1991
Min. (unátní) pokrytí množiny $S$	$1 + \ln  S $ 1974	Není v APX 1993
MAX SAT (počet klauzulí)	1.2987 1997	APX-úplný 1991
MAX WEIGHTED SAT (váha proměnných v 1)		NPO-úplný
Batoh	FPTAS 1975	

## Dobré a špatné zprávy

Problém	Dobré	Špatné
TSO		NPO-úplný 1987
$\Delta$ TSO	$R=1.5$ 1976 Christofides	APX-úplný 1993
Geom. TSO souřadnice $\in \mathbf{Z}$	PTAS 1996	
Geom. TSO souřadnice $\in \mathbf{Q}$		APX-úplný 1997