

# Dijkstrův algoritmus (připomenutí)

**Základní předpoklad**  $w : H \rightarrow \mathbb{R}^+$  (nezáporné délky hran)

“Upravený“ algoritmus prohledávání do šířky

**Dijkstra(G,s,w)**

1 InitPaths(G,s)  
2  $S := \emptyset$ ; InitQueue(Q)  
3 **for** každý uzel  $u \in U$  **do** Enqueue(Q,u)  $O(|U|)$   
4 **while** not EmptyQueue(Q)  
5     **do**  $u := \text{ExtractMin}(Q)$ ;  $S := S \cup \{u\}$   $O(|U| \cdot \lg |U|)$   
6         **for** uzel  $v \in \text{Adj}[u]$   
7             **do** Relax(u,v,w)  $O(|H| \cdot \lg |U|)$

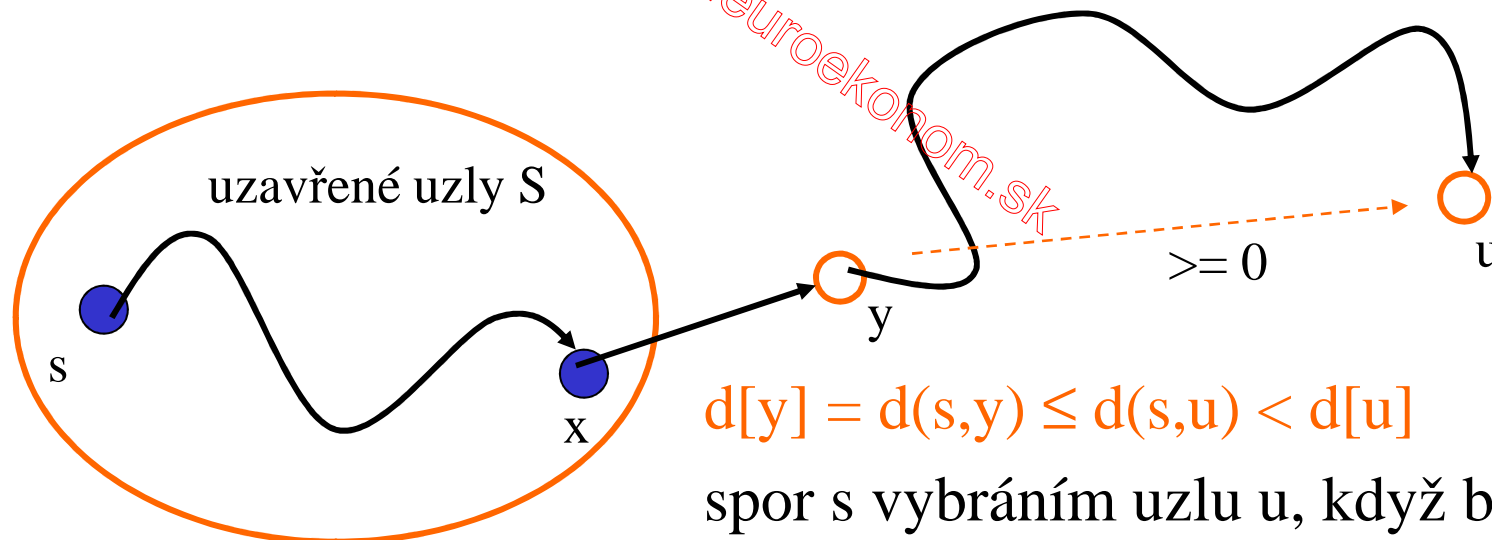
Možné ještě  $O(|U| \cdot \lg |U| + |H|)$  nebo  $O(|U|^{**2})$

## Důkaz správnosti Dijkstrova algoritmu

**Tvrzení:** Při uzavření uzlu  $u$  (řádka 5 ...  $S := S \cup \{u\}$ ) platí

$$d[u] = d(s,u)$$

**D:** sporem - necht' je  $d[u] > d(s,u)$  pro nějaký uzavřený uzel, mějme nejkratší cestu  $s \rightarrow u$ ,  $x$  je poslední uzavřený



$$d[y] = d(s,y) \leq d(s,u) < d[u]$$

spor s vybráním uzlu  $u$ , když byl k dispozici uzel  $y$  s menší hodnotou

# Bellmanův-Fordův algoritmus

? Co dělat v případě záporně ohodnocených hran ?

**Bellman-Ford(G,s,w)**

1 InitPaths(G,s)

2 **for**  $i:=1$  **to**  $|U|-1$  **do**

3     **for** každou hranu  $(u,v) \in H$  **do** Relax(u,v,w)

4     **for** každou hranu  $(u,v) \in H$

5         **do if**  $d[v] > d[u] + w(u,v)$  **then return** false

6 **return** true

Složitost      **$O(|U| \cdot |H|)$**

? Proč má nyní Relax konstantní časovou složitost ?

## ? Nelze B-F algoritmus nějak upravit / zrychlit ?

Co když **zavedeme frontu uzlů s úspěšným Relax** a bereme jen hrany vycházející z těchto uzlů?

- **ukončení** - při vyprázdnění fronty
- **problém** - co když se fronta nevyprázdní?
- v nejhorším případě zase  **$O(|U| \cdot |H|)$**

## Nejkratší cesty pro acyklické grafy

- 1 Topologicky uspořádáme uzly grafu G
- 2 InitPaths(G,s)
- 3 **for** každý uzel u v pořadí podle topologického uspořádání
- 4     **do for** každé  $v \in \text{Adj}[u]$
- 5         **do** Relax(u,v,w)

## ?? Složitost ??

# Nejkratší cesty mezi všemi páry uzlů

Označme  $|U| = n$

$n \times$  Dijkstra .....  $O(n^2 \cdot \lg n + n \cdot |H|)$  Fib. halda  
 $O(|H| \cdot n \cdot \lg n)$  binární halda  
 $O(n^3)$  sekvenční fronta

Ale POZOR - jen pro nezáporné ohodnocení,  
jinak  $n \times$  Bellman-Ford ...  $O(n^2 \cdot |H|) \sim O(n^4) !?$

? Jde to lépe ?

ANO

## Nejkratší cesty a násobení matic

Graf  $G$  reprezentujeme **maticí w-délek**  $W$  (vychází z matice sousednosti  $V$  a zahrnuje současně délky hran  $w$ ):

$$W_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{pro } i = j \\ w(u_i, u_j), & i \neq j, (u_i, u_j) \in H \\ \infty & \text{jinak} \end{cases}$$

**malice w-vzdáleností**  $D = [ d_{ij} ] : d_{ij} = d_w(u_i, u_j)$

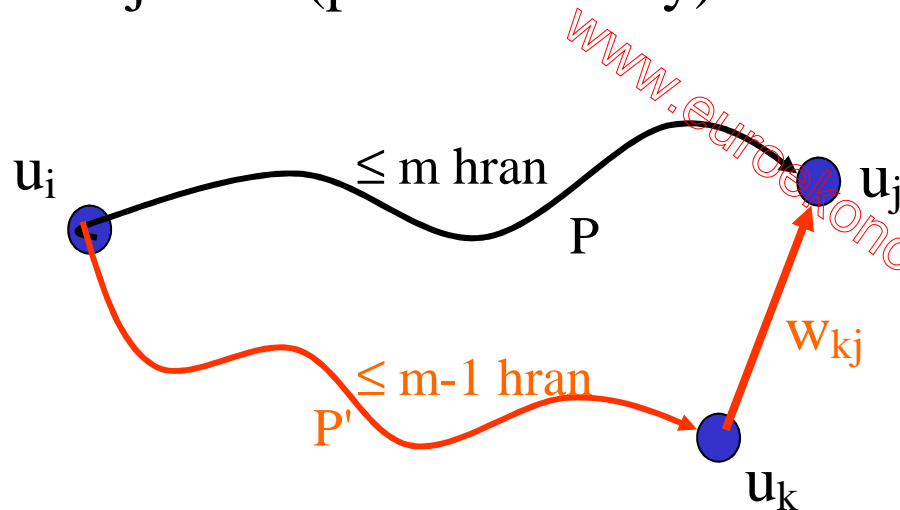
**malice předchůdců**  $P = [ p_{ij} ]$

$$p_{ij} = \begin{cases} \text{nil} & \dots i=j \text{ nebo neexistuje cesta } u_i \rightarrow u_j, \\ u_k & \dots u_k \text{ je předchůdce } u_j \text{ na cestě } u_i \rightarrow u_j \end{cases}$$

## Cesty s omezeným počtem hran

**Předpoklad:** nemáme záporné cykly!

Nechť  $P$  je cesta  $u_i \rightarrow u_j$ , která je tvořena max.  $m$  hranami a je nejkratší (podle  $w$ -délky)



$$w(P) = w(P') + w_{kj}$$

(cesty tvořené  $m$  hranami vzniknou prodloužením cest o  $m-1$  hranách)

$d_{ij}^{(m)}$  ... w-délka cesty P

$$d_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0 & \text{pro } i=j \\ \infty & \text{jinak} \end{cases}$$

Pro  $m=1, 2, \dots, n-1$  máme formuli

$$d_{ij}^{(m)} = \min (d_{ij}^{(m-1)}, \min (d_{ik}^{(m-1)} + w_{kj})) \text{ přes všechna } k$$
$$= \min (d_{ik}^{(m-1)} + w_{kj}) \text{ přes všechna } k (w_{jj} = 0)$$

Operace "přinásobování" maticí W:  $D'' := D' \cdot W$

1 for i:=1 to n do

2 for j:=1 to n do

3 x :=  $\infty$ ;

4 for k:=1 to n do x := min (x,  $d'[i,k] + w[k,j]$ )

5  $d''[i,j] := x$



Nyní pronásobení použijeme

$$\mathbf{D}^{(1)} = \mathbf{D}^{(0)} \cdot \mathbf{W}, \mathbf{D}^{(2)} = \mathbf{D}^{(1)} \cdot \mathbf{W} = \mathbf{W}^2, \dots, \mathbf{D}^{(n-1)} = \mathbf{W}^{n-1}$$

? Složitost ?  $O(n^4)$  ? Můžeme násobení zrychlit ?

$$\mathbf{D}^{(1)} = \mathbf{W}, \mathbf{D}^{(2)} = \mathbf{W}^2, \mathbf{D}^{(4)} = \mathbf{W}^4, \dots, \mathbf{W}^{2^{**k}} \mathbf{D}^{(2)} = \mathbf{W}^2,$$

k = horní celá část  $\lg(n-1)$ , tedy složitost

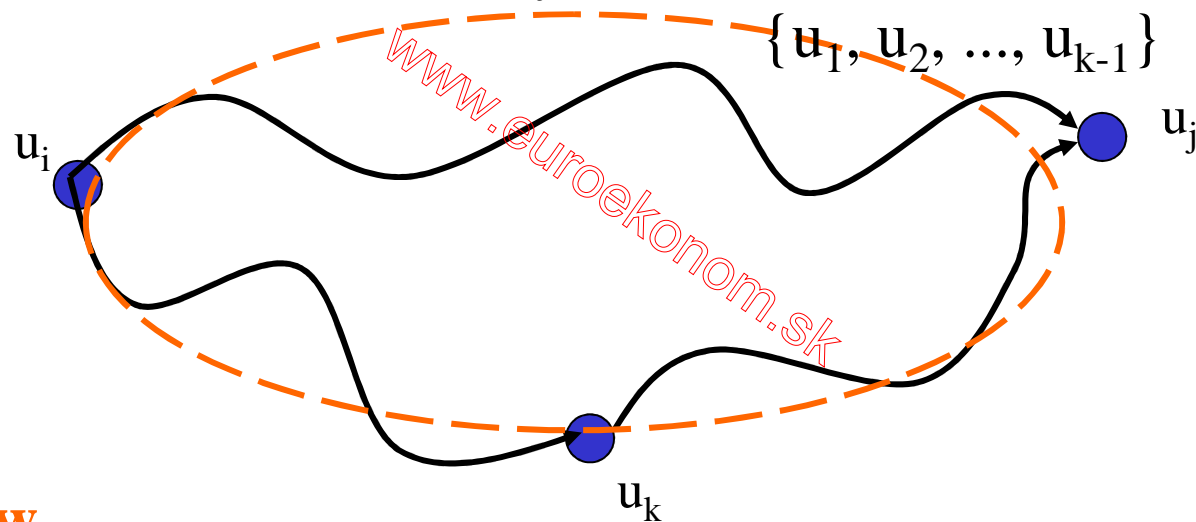
$$O(n^3 \cdot \lg n)$$

? A co paměťová složitost?

# Algoritmus Floyd-Warshall

Cesta  $P : u_i \rightarrow u_j$  s vnitřními uzly z  $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$

$d_{ij}^{(k)}$  - délka minimální cesty  $P$



$$d_{ij}^{(0)} = w_{ij},$$

$$d_{ij}^{(k)} = \min (d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$$

$$d_{ij}^{(n)} = d_{ij}$$

## Algoritmus Floyd-Warshala

```
1  $\mathbf{D}^{(0)} := \mathbf{W}$ 
2 for k:=1 to n do
3   for i:=1 to n do
4     for j:=1 to n do
5        $d_{ij}^{(k)} := \min (d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$ 
6 return  $\mathbf{D}^{(n)}$ 
```

!!! Složitost  $O(n^3)$  !!! ? A co paměť ?

? A co, když chceme znát cesty, ne jen vzdálenosti ?

## Výpočet matice předchůdců:

$$p_{ij}^{(0)} = \begin{cases} \text{nil} & \text{pro } i=j \text{ nebo } w_{ij} = \infty \\ i & \text{jinak (tedy } (u_i, u_j) \in H \text{)} \end{cases}$$

$$p_{ij}^{(k)} = \begin{cases} p_{ij}^{(k-1)} & d_{ij}^{(k-1)} \leq d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \\ p_{kj}^{(k-1)} & d_{ij}^{(k-1)} > d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \end{cases}$$

## Reflexivně-tranzitivní uzávěr grafu (relace)

$$W = V + E$$

$$d_{ij}^{(k)} = d_{ij}^{(k-1)} \vee (d_{ik}^{(k-1)} \wedge d_{kj}^{(k-1)})$$

# Johnsonův algoritmus

Pro řídké grafy ( $|H| < O(n^2)$ ) je  $O(|H|.n)$  lepší než  $O(n^3)$

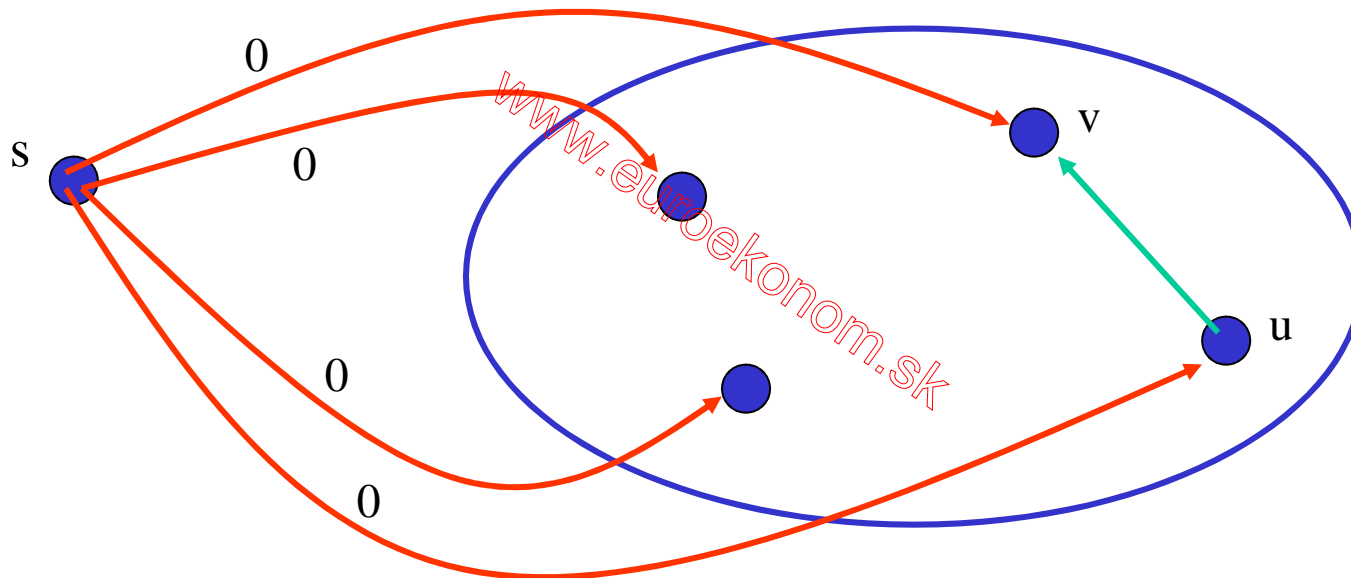
**Idea:**  $n$  x Dijkstra, **ale co s  $w(h) < 0$  ??**

**Přehodnocení**  $w \rightarrow w'$  takové, že

- pro každé  $u, v$  je minimální cesta podle  $w'$  minimální také podle  $w$
- $w'(u, v) \geq 0$

## Úprava G na G':

- přidáme uzel  $U' = U \cup \{s\}$   
a hrany  $H = H \cup \{(s,u): u \in U\}$ ,  $w(h) = 0$  pro nové hrany



- položíme  $h(u)=d(s,u)$  ... platí  $h(v) \leq h(u) + w(u,v)$ , tedy

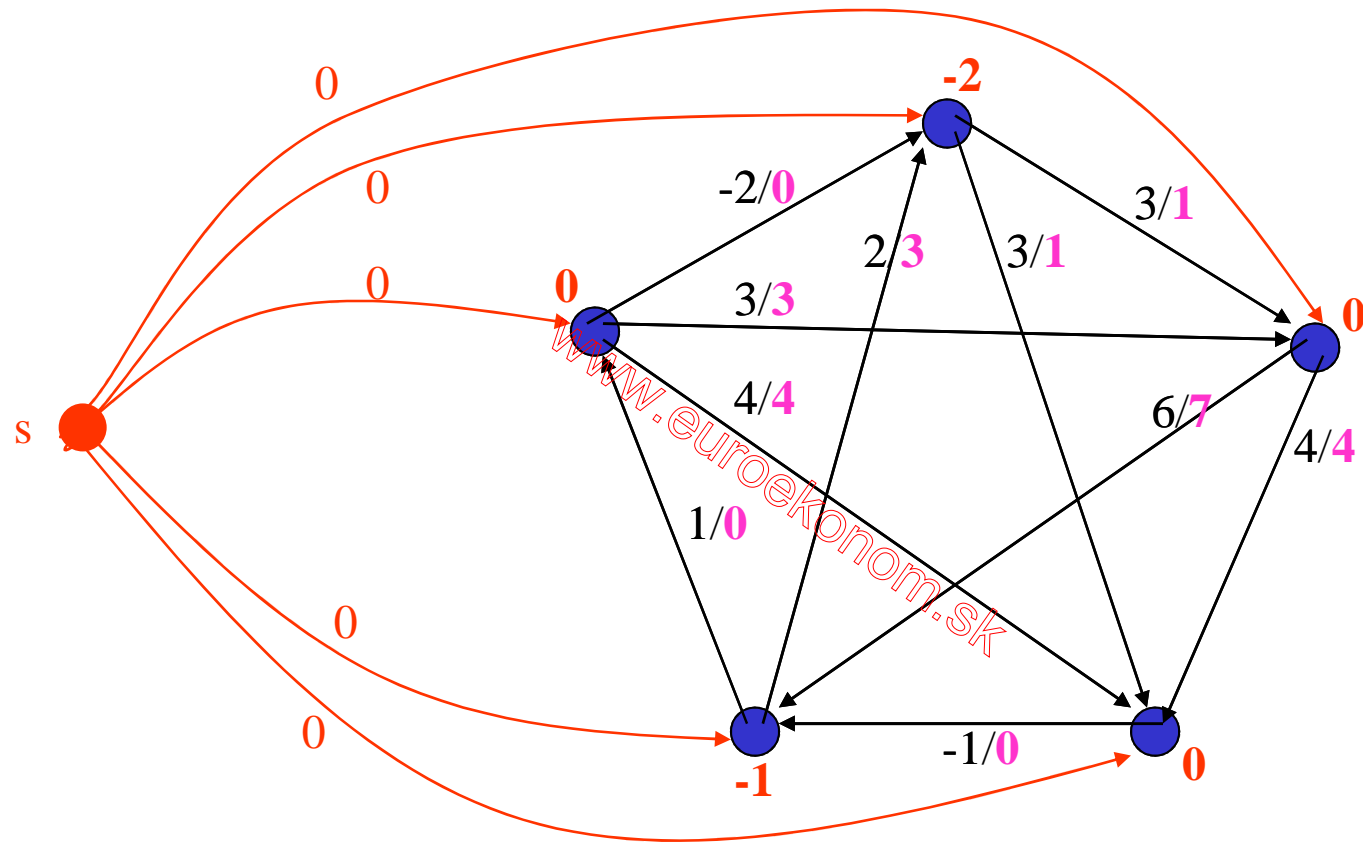
$$w'(u,v) = w(u,v) + h(u) - h(v) \geq 0 !!!$$

## Johnsonův algoritmus

- 1  $G \rightarrow G'$
- 2 Bellman-Ford( $G', w, s$ ) pokud false STOP ...  **$O(n \cdot |H|)$**
- 3 **for** každý uzel  $u \in U$  **do**  $h(u) := d(s, u)$
- 4 **for** každou hranu  $(u, v) \in H$  **do**  $w'(u, v) := w(u, v) + h(u) - h(v)$
- 5 **for** každý uzel  $u \in U$  **do**  **$n \cdot O(n \cdot \lg n + |H|)$**  Fib. heap
- 6 **do** Dijkstra( $G, w', u$ )
- 7 **for** každý uzel  $v \in U$  **do**  $d(u, v) := d'(u, v) - h(u) + h(v)$

**$O(n \cdot |H| \cdot \lg n)$**  pro binární heap

## Příklad:



$h(u) = \min(0, \text{délka nejkratší cesty } s \rightarrow u)$

Dále

$w'(u,v) = w(u,v) + h(u) - h(v)$



# Algebraické souvislosti

Floyd-Marshall:

$$d_{ij}^{(k)} = \min (d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$$

**dvojoperace** min, +  
označíme  $\oplus, \otimes$

$\otimes$  efekt složení dvou spojení  $u \rightarrow v \otimes v \rightarrow x$

$\oplus$  efekt kombinování alternativních spojení  $u \overset{\curvearrowright}{\rightarrow} v \oplus$

**?Jaké vlastnosti musí tyto operace mít, aby to fungovalo?**

## Polookruh

$$P = \langle P, \oplus, \otimes, \mathbf{0}, \mathbf{1} \rangle :$$

$$\mathbf{a} \oplus (\mathbf{b} \oplus \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \oplus \mathbf{b}) \oplus \mathbf{c}$$

$$\mathbf{a} \oplus \mathbf{0} = \mathbf{0} \oplus \mathbf{a} = \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \oplus \mathbf{b} = \mathbf{b} \oplus \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \oplus \mathbf{a} = \mathbf{a}$$

$$\langle P, \oplus, \mathbf{0} \rangle$$

**je komutativní**

**monoid**

**idempotence**

$$\mathbf{a} \otimes (\mathbf{b} \otimes \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}) \otimes \mathbf{c}$$

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{1} = \mathbf{1} \otimes \mathbf{a} = \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{0} = \mathbf{0} \otimes \mathbf{a} = \mathbf{0}$$

$$\langle P, \otimes, \mathbf{1} \rangle$$

**je monoid**

**s nulovým prvkem**

$$\mathbf{a} \otimes (\mathbf{b} \oplus \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}) \oplus (\mathbf{a} \otimes \mathbf{c})$$

$$(\mathbf{b} \oplus \mathbf{c}) \otimes \mathbf{a} = (\mathbf{b} \otimes \mathbf{a}) \oplus (\mathbf{c} \otimes \mathbf{a})$$

**distributivnost**

**zleva a zprava**

## Uzavřený polookruh:

$a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus \dots$  je definováno pro lib.  $a_1, a_2, a_3, \dots$  a je

- asociativní, komutativní, idempotentní a navíc
- distributivní vůči  $\otimes$

Kdy máme  $\infty$  mnoho spojení? Když máme cykly!

**Uzávěr**  $c^* = 1 \oplus c \oplus (c \otimes c) \oplus (c \otimes c \otimes c) \dots$

$$0^* = 1, \quad c \otimes c^* = c^* \otimes c, \quad c^* = 1 \oplus (c^* \otimes c), \dots$$

## Příklady polookruhů

$$\langle \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}, \min, +, \infty, \mathbf{0} \rangle$$

$$a^* = \min(0, a, a+a, a+a+a, \dots) = 0$$

$$\langle \mathbb{R} \cup \{\infty, -\infty\}, \min, +, \infty, \mathbf{0} \rangle \quad a^* = 0 \text{ nebo } -\infty$$