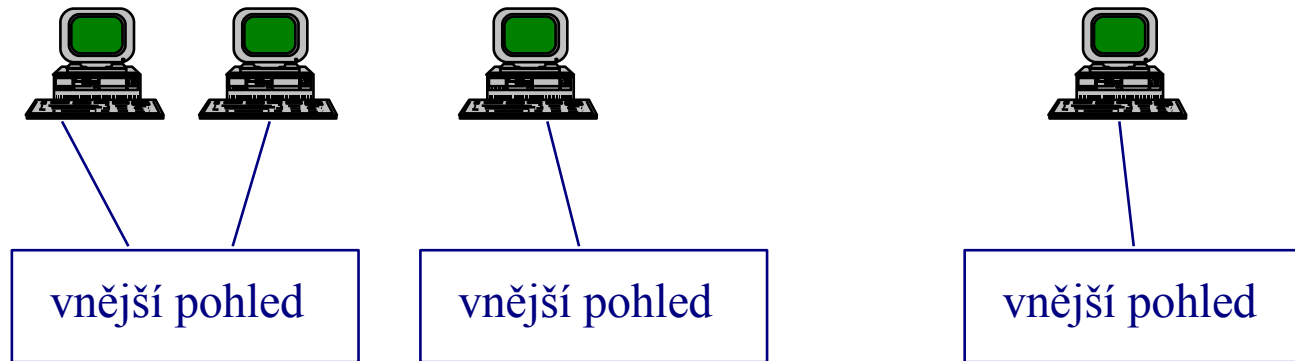


# Různé úrovně pohledu na data



Fyzická  
úroveň

konceptuální schéma

Databázové schéma

úložiště jako množina  
souborů

úložiště jako  
množina BOIS bloků

Úroveň analytických  
konceptů

Úroveň  
implementačních  
konceptů

# *Konceptuální, logická, fyzická uroveň*

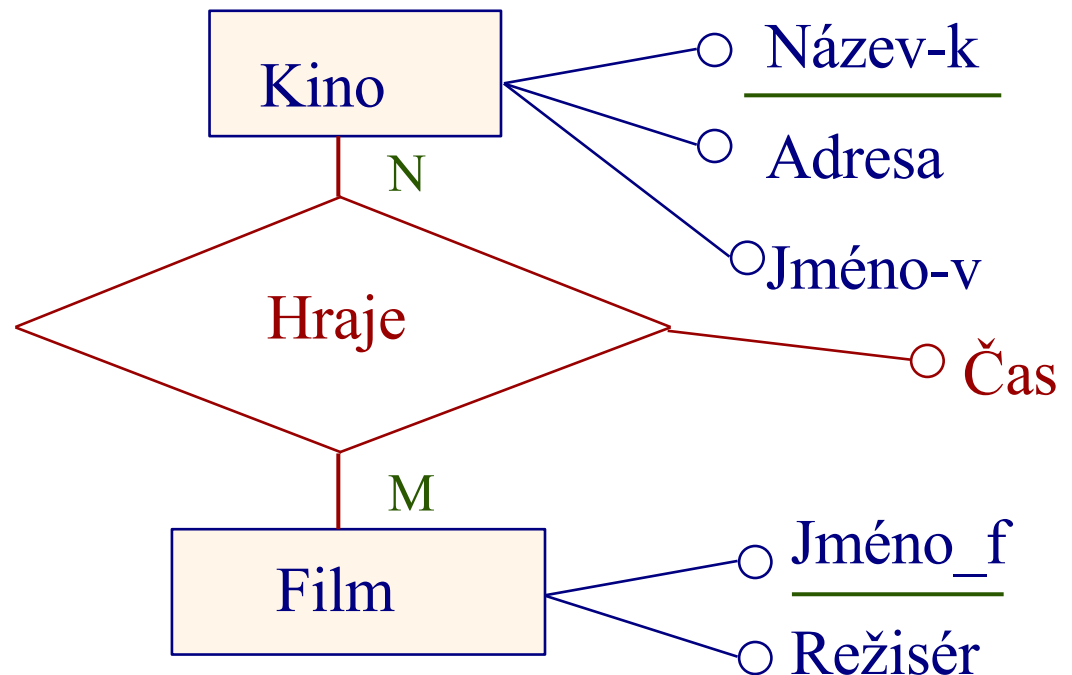
- Konceptuální – zabývá se modelováním reality, není ovlivněna budoucími prostředky řešení (E-R model, Class Diagram, ...).
- Logická – vztahuje se ke konkrétnímu datovému modelu a používá jeho konstrukční dotazovací a manipulační prostředky (relační, objektová, síťová, hierarchická, XML, ...).
- Fyzická – jde o fyzické uložení dat (sekvenční soubory, indexy, clustery, ...). Programátor je od ní typicky odstíněn vrstvou SŘBD.

# *Konceptuální modelování*

- v polovině 70. let - konceptuální modely
  - společné chápání objektů aplikace uživateli, projektanty, ...
  - integrace různých uživatelských pohledů
  - Výsledek je vstupem pro návrh implementace
- důvody:  
nízká úroveň pohledu na data  $\Rightarrow$  obtížná komunikace nad schématem se zákazníkem

# Konceptuální modelování

- de facto standard:  
E-R diagramy (1976)
- entitní množiny
  - Atributy entit
- vztahové typy
  - účast ve vztahu
  - Atributy vztahů
- integritní omezení
  - Identifikátory
  - Násobnost účasti  
(kardinalita a parcialita  
vztahu)



# *Logické (databázové) modely*

- Síťový model (60. léta 20. století)
- Hierarchický (konec 60. let lze chápat jako specializaci síťového modelu)
- Relační model (začátek 70. let)
- Objektový model (80. léta, lze chápat jako rozšíření síťového modelu)
- Objektově relační model (90. léta – komerčně úspěšný “kočkopes”)
- XML model (konec 90. let, mnoho prvků hierarchického modelu)

# *Logické (databázové modely)*

Volba databázového modelu typicky určuje také prostředky pro vytváření struktury databáze (DDL), prostředky pro tvorbu aplikací (DML, dotazovací jazyk, TCL, DCL)

Příklady:

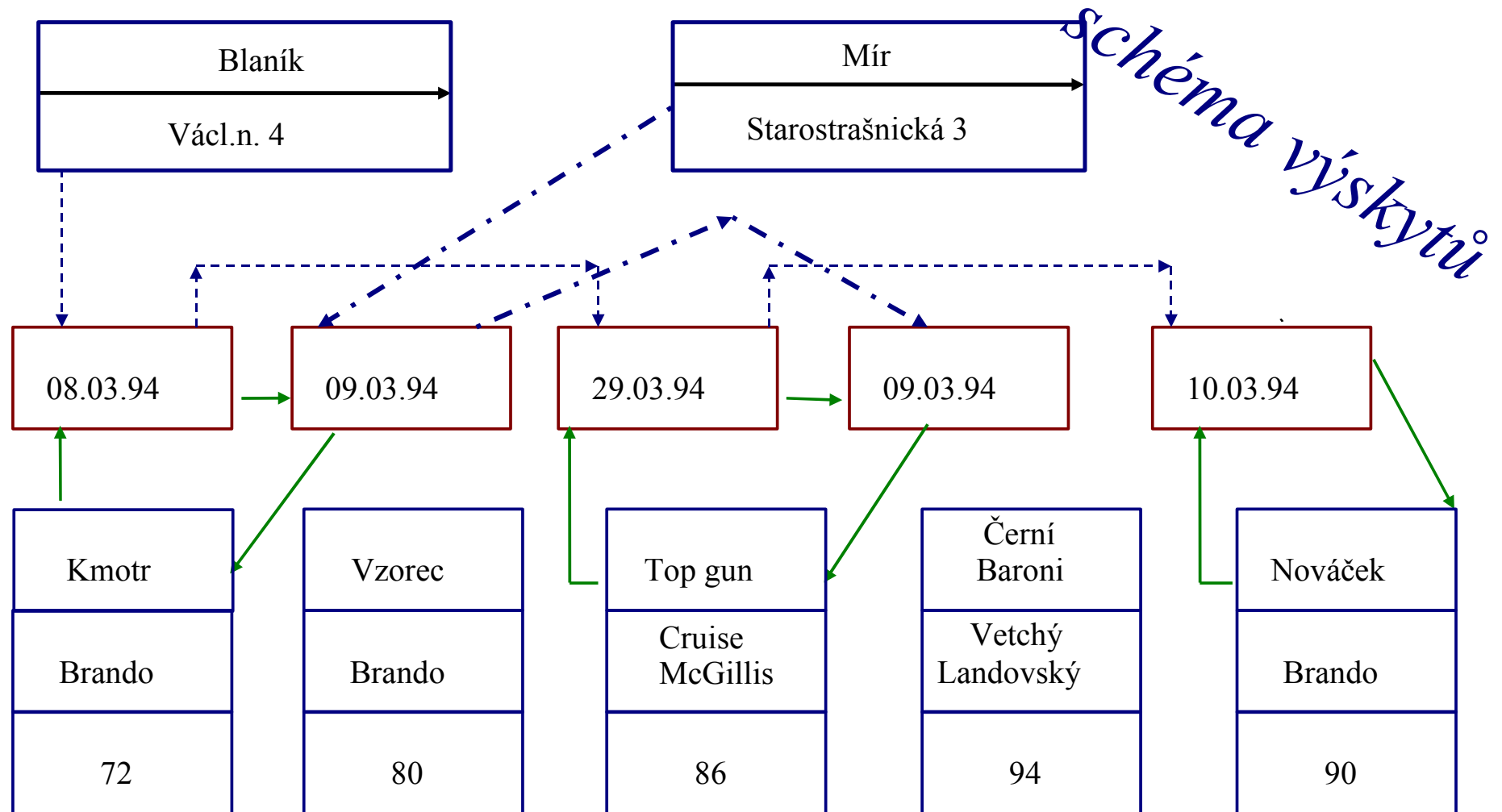
Relační model – SQL

Objektový model – OQL

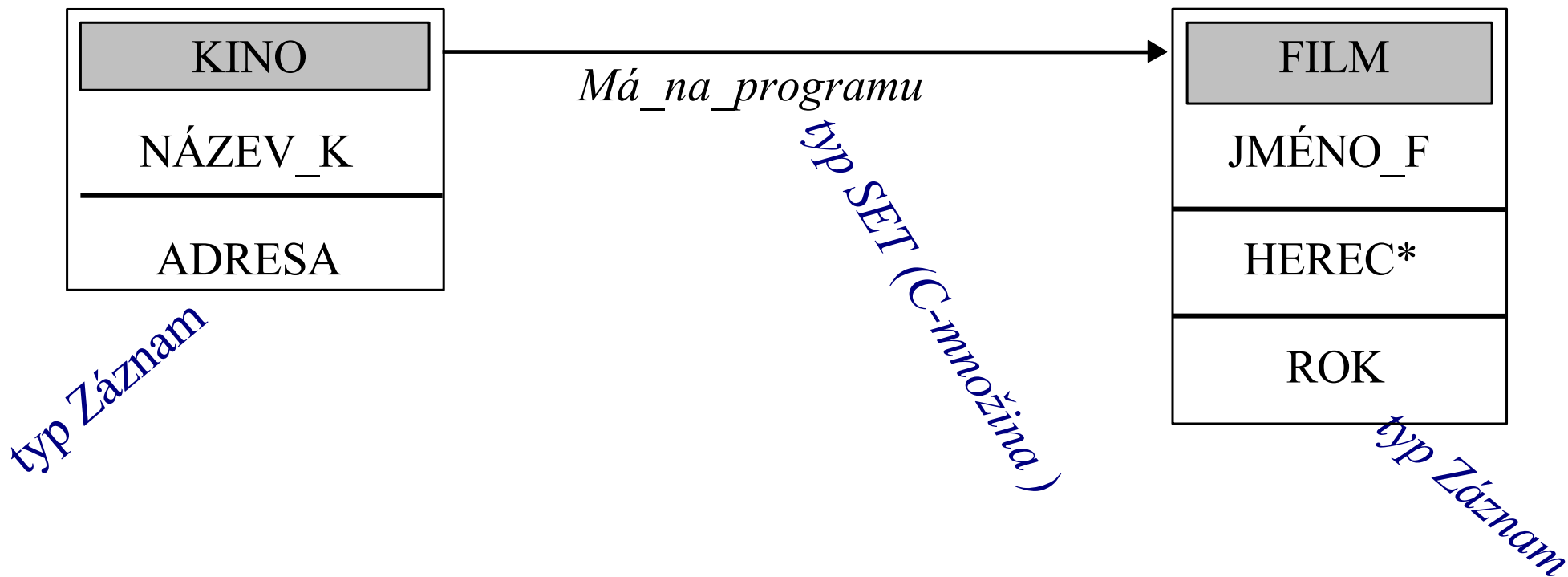
XML model – Xpath, XQuery

# Databázové modely

# síťový model



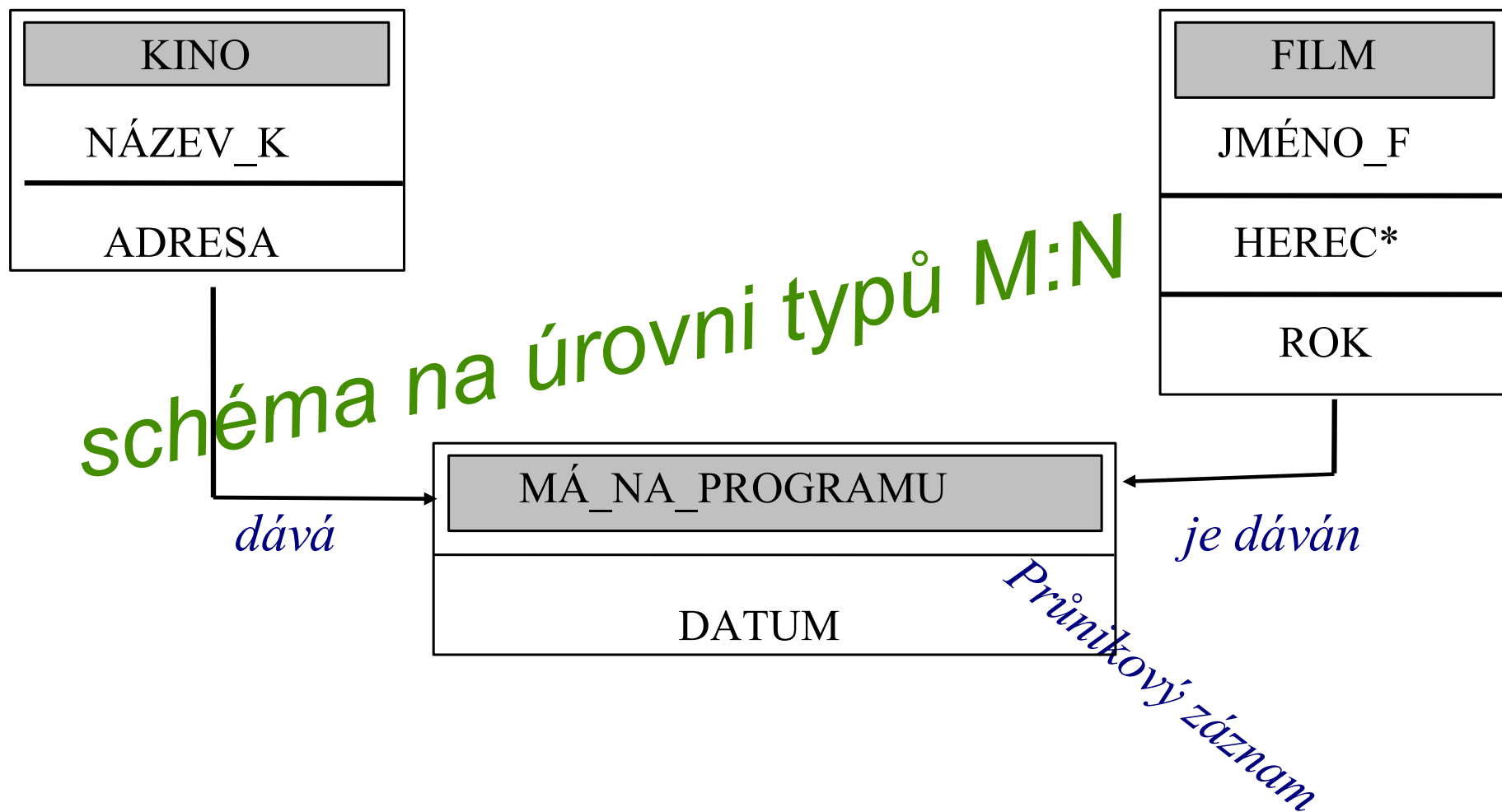
# Síťový model, diagram na úrovni typů (Bachman)



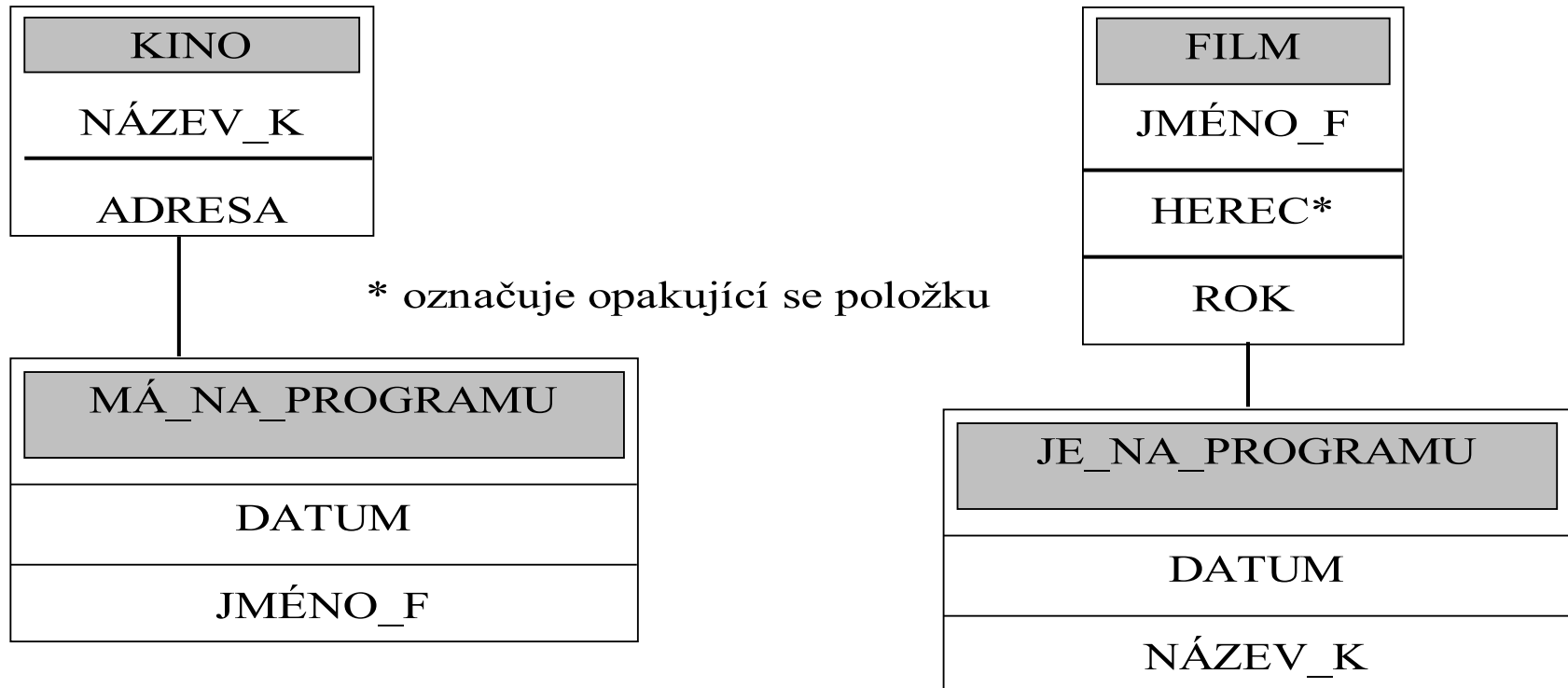
- každému entitnímu typu odpovídá jeden typ Záznam
- každému vztahovému typu 1:N odpovídá jeden typ Set



# Bachmanův diagram, síťový model



# Schéma na úrovni typů hierarchického modelu



konstrukty:

typ segment,

vztah daný typ segmentu je rodič jiného typu segmentu

# *Síťový DB model, datové typy*

- Datový typ Record (záznam), který se podobá pascalskému datovému typu *File of record*,
- Datový typ Set (C-množina, dvojice různých datových typů Record), který se podobá datovému typu *Seznam*
- Po transformaci E-R schématu do síťového
  - Každému entitnímu typu odpovídá jeden typ Record
  - Každému vztahovému typu 1:N odpovídá jeden typ Set

# *Síťový DB model, operace*

- vytvoř nový záznam daného typu , zruš daný záznam, změň daný záznam,
- zařad' členský záznam do výskytu c-množiny daného **vlastníka**
- vyřad' daný **člen** z daného výskytu c-množiny
- najdi první **člen** ve výskytu c-množiny daného vlastníka,
- najdi následovníka ve výskytu c-množiny daného vlastníka,
- najdi vlastníka ve výskytu c-množiny známého člena

# Navigační jazyk u síťového modelu

Které filmy jsou dávány v kině Blaník a kdy?

Begin

Najdi KINO záznam (NAZEV='Blaník');

Get KINO;

Najdi prvního člena v **dává** – MÁ\_NA\_PROGRAMU;

While Not EOL Do

Get MÁ\_NA\_PROGRAMU into A; Print (A.Datum);

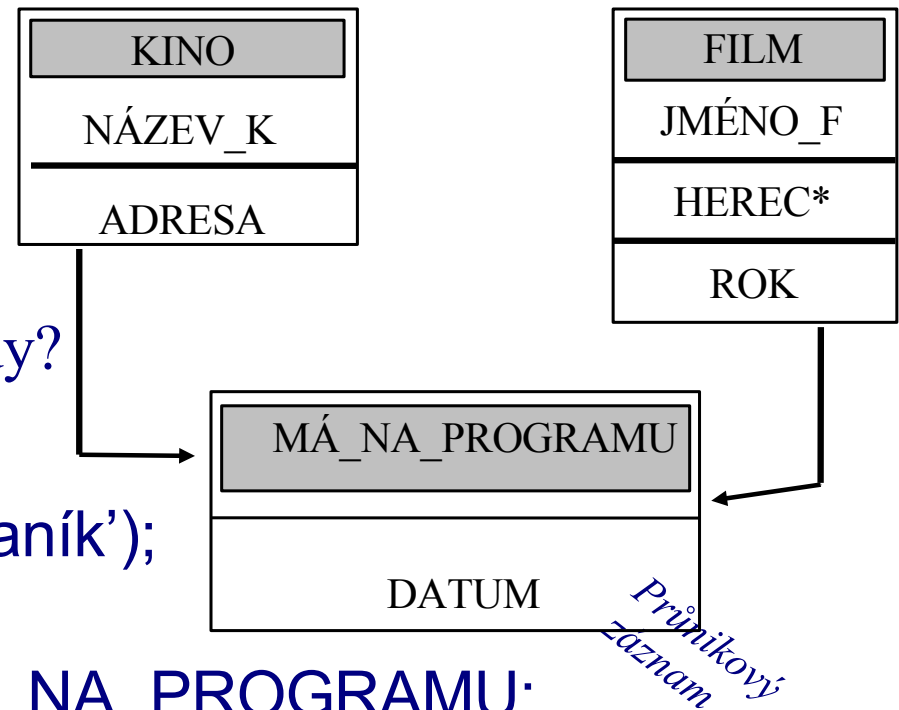
Najdi vlastníka k A v **dáván**;

Get FILM into B; Print (B.Nazev);

Najdi následovníka v **dává**;

End;

End;



# *Relační DB model*

- jediný konstrukt - relace
  - schéma relace; jméno relace, jména atributů a specifikace domén atributů
  - prvky domén jsou atomické hodnoty (1. normální forma)
  - formální zápis:  $R(A1:D1, \dots, An:Dn)$

KINO(NAZEV\_K:CHAR(15),ADRESA:CHAR(25) )
- Integritní omezení: primární klíč, cizí klíč

# Relační model

KINO	NÁZEV K	ADRESA	FILM	JMÉNO F	HEREC	ROK
	Blaník	Václ.n. 4		Černí baroni	Vetchý	94
	Vesna	Olšiny 6		Černí baroni	Landovský	94
	Mír	Strašnická 3		Top gun	Cruise	86
	Domovina	V dvorcích		Top gun	McGillis	86
				Kmotr	Brando	72
				Nováček	Brando	90
				Vzorec	Brando	80

MÁ NA	NÁZEV K	JMÉNO F	DATUM
PROGRAMU	Blaník	Top gun	29.03.94
	Blaník	Kmotr	08.03.94
	Mír	Nováček	10.03.94
	Mír	Top gun	09.03.94
	Mír	Kmotr	08.03.94

*schéma výskytů*

# *Relační model, schéma relací*

**KINO(NAZEV\_K, ADRESA)**

**FILM(JMENO\_F, HEREC, ROK)**

**MA\_NA\_PROGRAMU(NAZEV\_K, JMENO\_F, DATUM)**

**IO:**

- Primární klíče: NAZEV\_K  
JMENO\_F  
{NAZEV\_K, JMENO\_F}
- Cizí klíče: MA\_NA\_PROGRAMU.NAZEV\_K  
MA\_NA\_PROGRAMU.JMENO\_F



# *Relační DB model, operace*

- vytvoř novou relaci (tabulku)
- přidej novou n-tici (řádek) do dané relace (tabulky)
- vymaž n-tice (řádky) zadaných vlastností
- vytvoř novou relaci (tabulku) ze zadané relace
  - ◆ výběrem n-tic (řádků) zadaných vlastností - **selekce**
  - ◆ výběrem zadaných atributů (sloupců) - **projekce**
- ve vybraných n-ticích (řádcích) zadané relace (tabulky) změň hodnoty zadaných prvků (polí)
- vytvoř novou relaci (tabulku) ze zadaných relací (tabulek) pomocí **množinových operací** sjednocení, průnik, rozdíl
- vytvoř novou relaci (tabulku) ze zadaných relací (tabulek) jako podmnožinu jejich kartézského součinu - **spojení**

# Dotazování v relační databázi

Které filmy jsou dávány v kině Blaník a kdy?

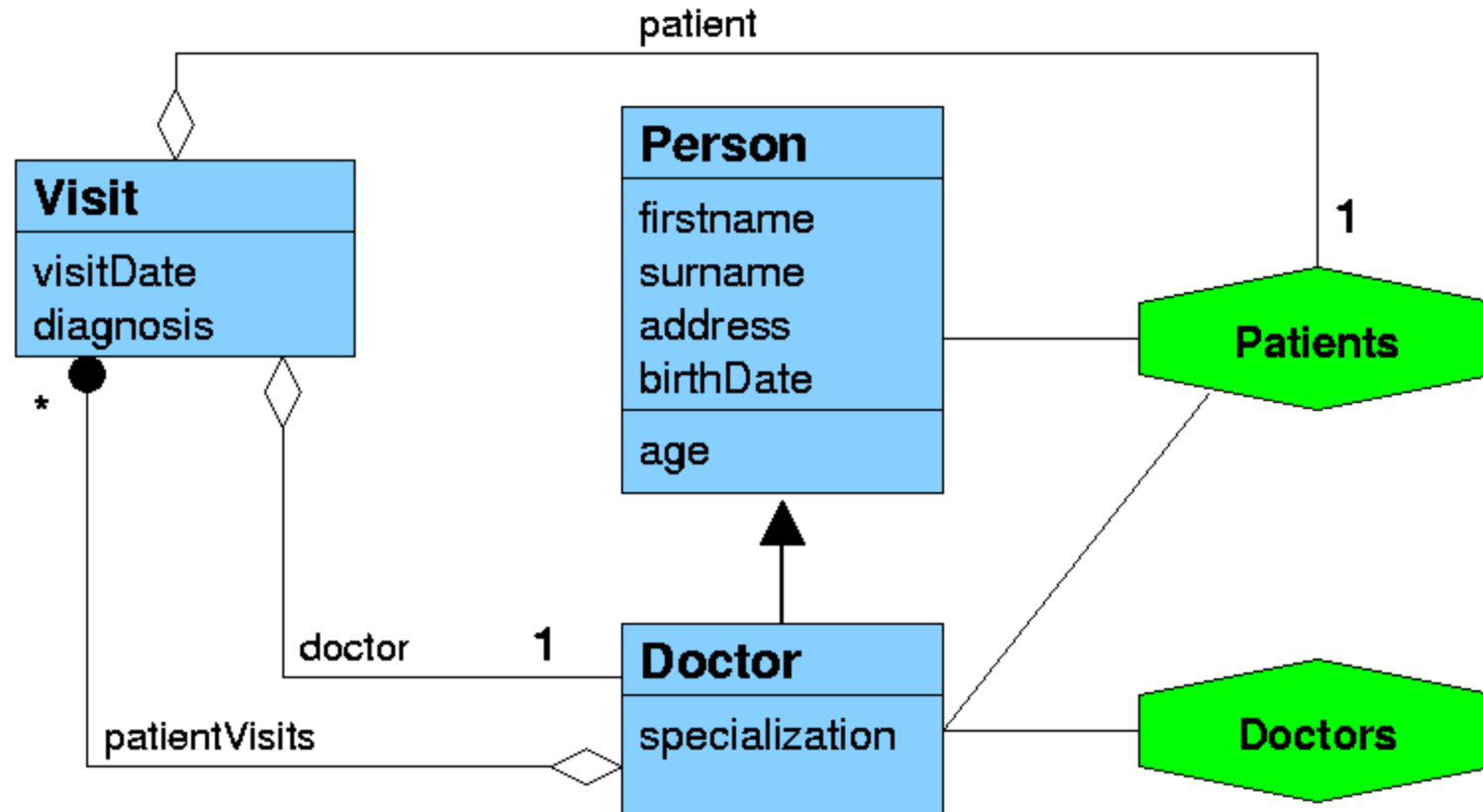
```
(KINO (NAZEV_K='Blaník') * MA_NA_PROGRAMU *  
FILM) [jmeno_f, datum]
```

```
Select Jmeno_F, Datum  
From KINO K JOIN MA_NA_PROGRAMU MNP  
ON (K.NAZEV_K='Blaník' and  
K.NAZEV_K= MNP.NAZEV_K)  
JOIN FILM USING (Jmeno_F)
```

# *Integritní omezení (IO)*

- IO jsou tvrzení vymezující korektnost DB
- definují se na konceptuální i databázové úrovni
  - název\_k jednoznačně *určuje* řádky tabulky *Kina*
  - daný film si lze *rezervovat* v půjčovně, jen když jsou všechny jeho kopie *vypůjčeny*
  - čtenář si může *vypůjčit* nejvýše 6 filmů (kopií)
  - vypůjčující musí být v seznamu *zákazníků*

# Objektový DB model - příklad



# *Objektový datový model - charakteristika*

- Objekty = data + metody. Mezi objekty existuje skládání, dědění, závislost, klasifikace podle tříd, ... Strukturované informace není třeba rozdělovat jako v RDM.
- Protokol objektu je dán množinou přípustných zpráv (ne atributů jako v RDM).
- Jedna množina může s využitím polymorfismu obsahovat objekty s různou strukturou dat i metod.
- Je rozdíl mezi množinou objektů a třídou.
- Identita objektu je dána nejen vnitřními, ale i vnějšími vazbami. Klíče jsou interní záležitostí systému.

# *XML databázový model*

- Podobá se hierarchickému (XML dokument je chápán jako strom (DOM))
- Aplikační doména? (vhodnost použití)
- Datový model: elementy, atributy, PCDATA, zachování pořadí (document order). Někdy bohatší.
- Silné a standardizované dotazovací jazyky (XPath, XQuery)
- Monoho implementací a mnoho věcí stále ve vývoji (indexování, zamýkání, ...)

# *XML DB model – příklad datově or.*

```
<addressbook>
```

```
<person>
```

```
  <name> Michal Valenta </name>
```

```
<tel> 2 2435 7313 </tel>
```

```
  <tel> 2 2435 7258 </tel>
```

```
<email> valenta@fel.cvut.cz </email>
```

```
</person>
```

```
<person>
```

```
  <name> Josef Švejk </name>
```

```
<email> svejk.josef@hasek.net </email>
```

```
</person>
```

```
</addressbook>
```

# *XML DB model – příklad dokum. or.*

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<slidesinfo>
```

```
<title>XML Database Mnagement  
Systems</title>
```

```
<author>MichalValenta</author>
```

```
</slidesinfo>
```

```
<foil>
```

```
<title>XML DBMS "definition"</title>
```

```
<orderedlist>
```

```
<listitem>
```

```
<para>Defines a (logical) model for an
```

```
<emphasis>XML document</emphasis> and
```

```
stores and retrieves documents according ...
```



# *XML DB model – příklad DTD str.*

**SCHEDULE** ( DATE?, STATION+ )

**STATION** (NETWORK\*, CALL\_LETTERS\*, CHANNEL\*, SHOW+)

**SHOW** ( NAME?,TITLE\*, TYPE? , EPISODE\_NUMBER? ,

START\_TIME? , LENGTH? , AIR\_DATE?,

ORIGINAL\_AIR\_DATE?,YEAR\_MADE?, CLOSED\_CAPTIONED?,

REPEAT? ,RATING\*, STARS\*, DESCRIPTION\* , DIRECTOR\*,

WRITER\*, CAST\*, PRODUCER\*)

**DIRECTOR** (GIVEN\_NAME\* ,MIDDLE\_INITIAL\* , SURNAME\*)+

**WRITER** (GIVEN\_NAME\* ,MIDDLE\_INITIAL\* , SURNAME\*)+

**CAST** ( ACTOR\*)

**ACTOR** (GIVEN\_NAME\* ,MIDDLE\_INITIAL\* , SURNAME\*)

**PRODUCER** ( GIVEN\_NAME\* , MIDDLE\_NAME\* , SURNAME\*)

<!-- Attributes -->

<!ATTLIST SCHEDULE id ID #IMPLIED>

# *XML DB model – příklady XPath*

Všecny tituly v databázi

`/BOOK/TITLE`

Všichni autoři

`//AUTHOR/`

Kapitoly, které se skládají přesně ze dvou sekcí

`//CHAPTER[count(SECTION) = 2]`

Knihy z kategorie “technology” napsané autorem Scott.

`/BOOK[@CLASS='technology' and AUTHOR='Scott']`

# *XML DB model – příklady XQuery*

Rok a názvy knih vydaných před rokem 2000.

```
for $book in /BOOKS/BOOK
where $book/@YEAR < 2000
return <BOOK>
      { $book/@YEAR, $book/TITLE }
</BOOK>
```

Názvy knih seskupené podle autorů.

```
for $author in distinct(/BOOKS/BOOK/AUTHOR)
return <AUTHOR NAME="{ $author }">
      { /BOOKS/BOOK[AUTHOR = $author]/TITLE }
</AUTHOR>
```

*V tomto předmětu se budeme dále věnovat výhradně relačnímu databázovému modelu.*

*Je dobře si uvědomit, že:*

- 1. RM není jediný, ze kterého si můžeme vybírat.*
- 2. Pro určitý typ aplikace nebo aplikační doménu můžeme výběrem vhodného DB modelu mnoho ušetřit.*
- 3. Volbu DB modelu je třeba dobře uvážit a zdůvodnit.*